冒険必携!



ファイナルファンタジーII 攻略ノート

カシュオーン〜ディスト攻略メモ

ディストの洞窟〜ミシディアの洞窟白地図

1989年1月6日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第1号（通巻71号）



ファイナルファンタジーII 攻略ノート

ファミリーコンピュータMagazine

No.1 特別付録①

冒険必携！

Final Fantasy II



ファイナルファンタジーII
攻略ノート

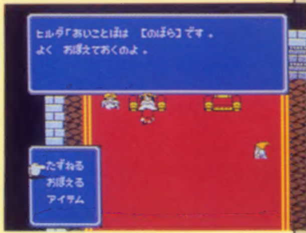
カシュオーン〜ディスト攻略メモ

ディストの洞窟〜ミシディアの洞窟白地図

これまでのストーリー

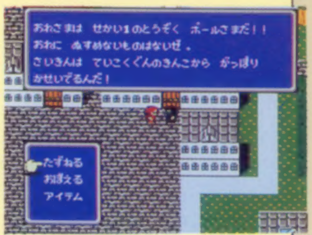
このノートが扱う範囲は、'88年No.23までに攻略してきた部分の続き、いわばゲームの中盤以降だ。だから、No.23の付録「F.F.II攻略ブックVol.1」とあわせて使用するといっそう役にたつ、という仕組みになっている。では、とりあえず、これまで攻略した範囲のおさらいをしておこう

① 合言葉「のばら」を使って情報収集!



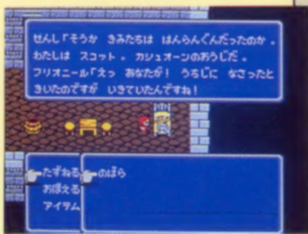
反乱軍の王女ヒルダに助けられた主人公たちは、アルテアのアジトで「のばら」という合言葉を教わった。「のばら」はフィン王国の紋章なのだ。さっそくこの合言葉を使い、いろいろな人に話を聞くと、とにかくフィンへ行けと言う。それが、主人公たちの運命を切り開く、冒険の旅の始まりだ。

② アルテアには重要人物がいっぱいだ



アジトからアルテアの町に出ると、世界一の盗賊と名乗るポールや、カシュオーン城の王子ゴードンがいる。やはり合言葉を使ってたずねると、ポールは帝国軍相手に稼ぎ、反乱軍から盗むことはないという。帝国軍との戦いで兄が戦死したゴードンは、逃げ出した自分を臆病者と思いこんでいる。

③ 帝国に占領されたフィンに意外な人物



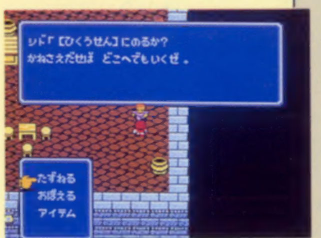
ガテアの村を経由してフィンに到着。しかし町は敵兵やモンスターがウヨウヨ。1人逃げ遅れたパブのマスターだけが味方だ。マスターから秘密の通路の入口を聞きだし、奥の隠し部屋に行くと、死んだはずのゴードンの兄スコットが! 傷ついた彼は、主人公たちに「リング」を託すと、息を引きとった。

④ 有能な白魔導師ミンウが仲間に加わる



渡された「リング」を持ってアルテアに帰り、王女ヒルダに見せると、ヒルダは今まで見くびっていたことをわび、改めて反乱軍のために手を貸してほしいと頼む。そして、「カヌー」を持った白魔導師ミンウが仲間に入る。主人公たちは、魔法の金属「ミスリル」を求めて、サラマンドへと旅立つのだ。

⑤ ウワサでは帝国軍は大戦艦を建造中



帝国軍は、飛空船を巨大化した大戦艦を建造中だという。主人公たちはサラマンドへ行く途中、飛空船にくわしいというシドという男に会うことにした。シドはポフトにいる。ミンウの加入とともに手に入った「カヌー」を使い、ポフトに到着。シドは、お金さえ払えば飛空船に乗せてくれるという。

⑥ 魔法の鉱物ミスリル獲得への道は険しい



雪国の町サラマンドに着くと、さっそくヨーゼフを訪ね、ミスリルについて聞いてみた。しかし、なかなか信用してもらえないし、どうもようすがおかしい。この町の男たちはみな、ミスリル発掘のためにセミテの滝の鉱山にかりだされているというが、まずはその人たちを救助し、身の証をたてるのだ。

⑦ 鉱山を攻略すれば、ミスリルが手に入る



セミテの滝の鉱山で、まず捕虜を救出し、最下層の手強いモンスターを倒すと、やっと「ミスリル」が手に入った。そしてもう1人、大事な人質も助けだした。見事手に入れたミスリルを持ってアルテアに帰った主人公たちは、武器屋にいるトブールにそれを渡し、ミスリル製の武器・防具を作ってもらった。

⑧ 時すでに遅し！ 大戦艦は完成していた



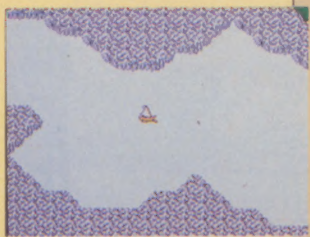
帝国軍がバフスクで建造中だという大戦艦。やっとのことで、その建造現場へつながる地下通路を見つけたが、すでに大戦艦は完成したあとだったのだ。こいつにやられては、町も人もひとたまりもない。なんとかして攻撃を阻止しなければ！ 主人公たちは、大戦艦に入れる「通行証」を手に入れた。

⑨ 大戦艦の弱点を知り、再度サラマンドへ



しかし、大戦艦は攻撃を開始し、大勢の人々が犠牲となった。フィンの国王も容体が悪化し、その治療のため、ミンウが仲間からはずれた。大戦艦の原動力が「太陽の炎」であることを知った一行は、その手がかりとなる「女神のベル」を求めて、再度サラマンドへ。ヨーゼフがありかを知っているらしい。

⑩ ヨーゼフが仲間に入り、雪上船を入手



サラマンドに行くと、町には男たちが戻っていて、こんどはヨーゼフもすんなり仲間になってくれた。そして彼が言うには、「女神のベル」を手に入れるためには雪上船が必要で、その隠し場所も知っているという。一行はヨーゼフの案内で「雪上船」を手に入れた。これで雪原地帯も自由に移動できる。

⑪ 女神のベル入手後、思わぬ出来事が……



「女神のベル」を求めて、主人公たち一行は、雪上船で雪原の洞窟に向かった。入りくんだ洞窟の中、ベルはなかなか見つからない。最下層のジャイアントビーバーは味方で、動物の言葉さえわかるようになれば、そのありかを教えてくれる。しかし、ベルを手に入れたあと、出口にボーゲンが現れ……。

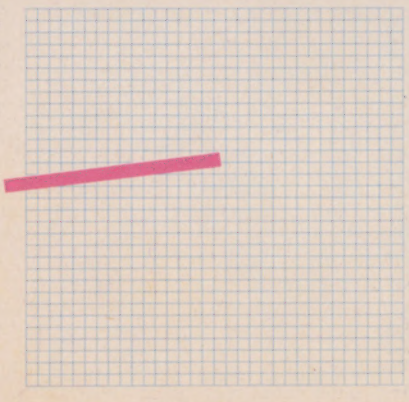
カシュオーン～ディスト攻略メモ

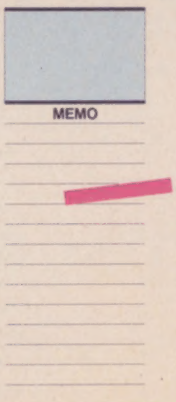
ディストの洞窟～ミシディアの洞窟白地図

今回は、カシュオーン城からディストの洞窟の地下2階までのマップを公開。その先は白地図になっていて、自由に使えるようになっている。地形はもちろんのこと、宝箱の位置や手に入れたアイテム、情報、行動などを記録し、キミだけのオリジナルのシークレット・ファイルをつくろう

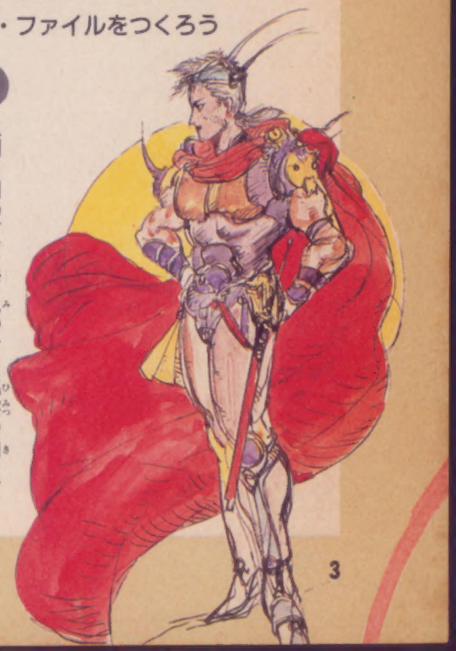
このノートの使い方

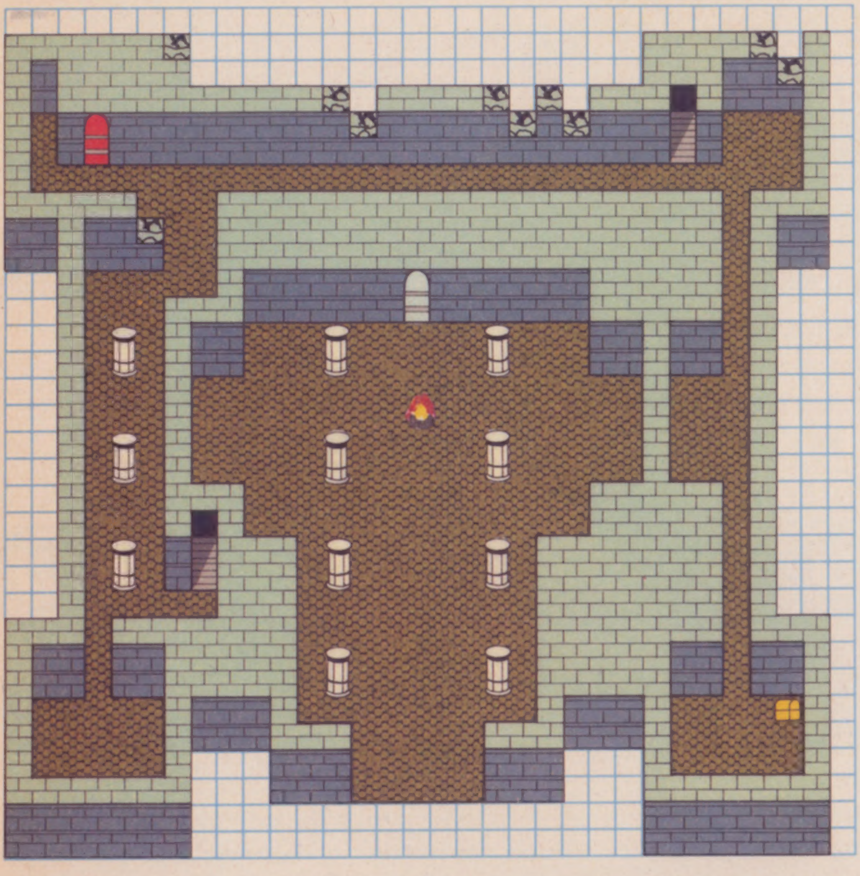
〈白地図作成ゲージ〉ダンジョンや城のマップを作成、記録しよう。1マスが1歩分になっているので作りやすいはずだ。





〈MEMO〉キミが見つけた秘密や聞きだした情報、手に入れたアイテムなど、体験したことを細かく記録しておこう。



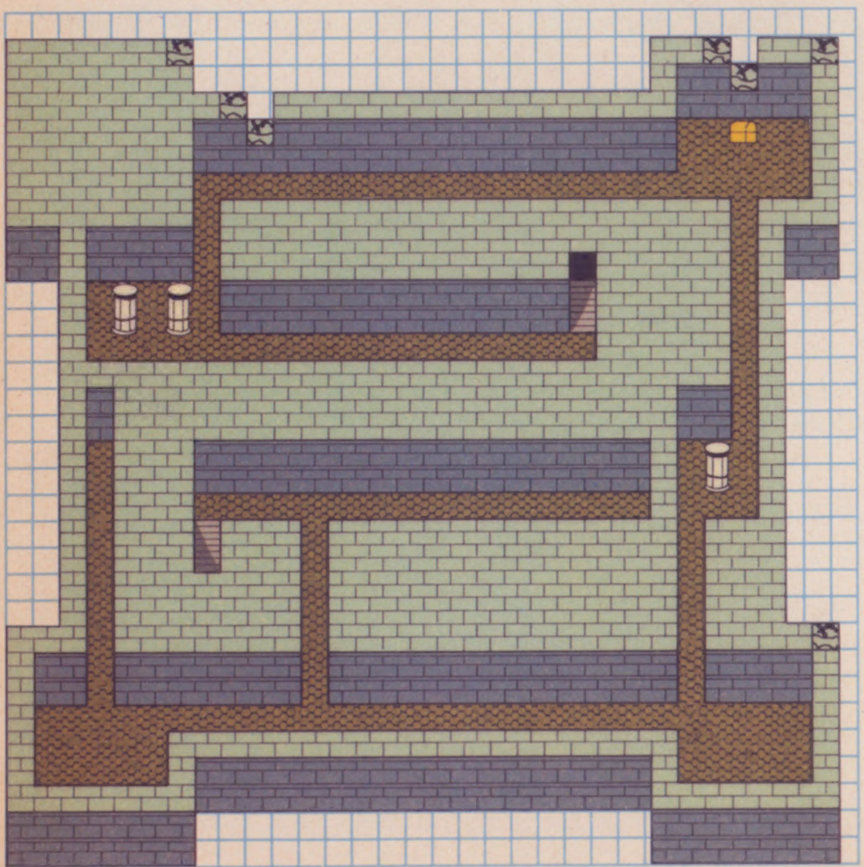


カシュオーン城
1F

MEMO

〈行動〉フロアの中央に、「太陽の炎」→「女神のベル」を使ってドアを開ける→ドアの奥にゴードン
→ゴードン仲間になる
「エギルのたいまつ」を手に入れたあと→「太陽の炎」を取る

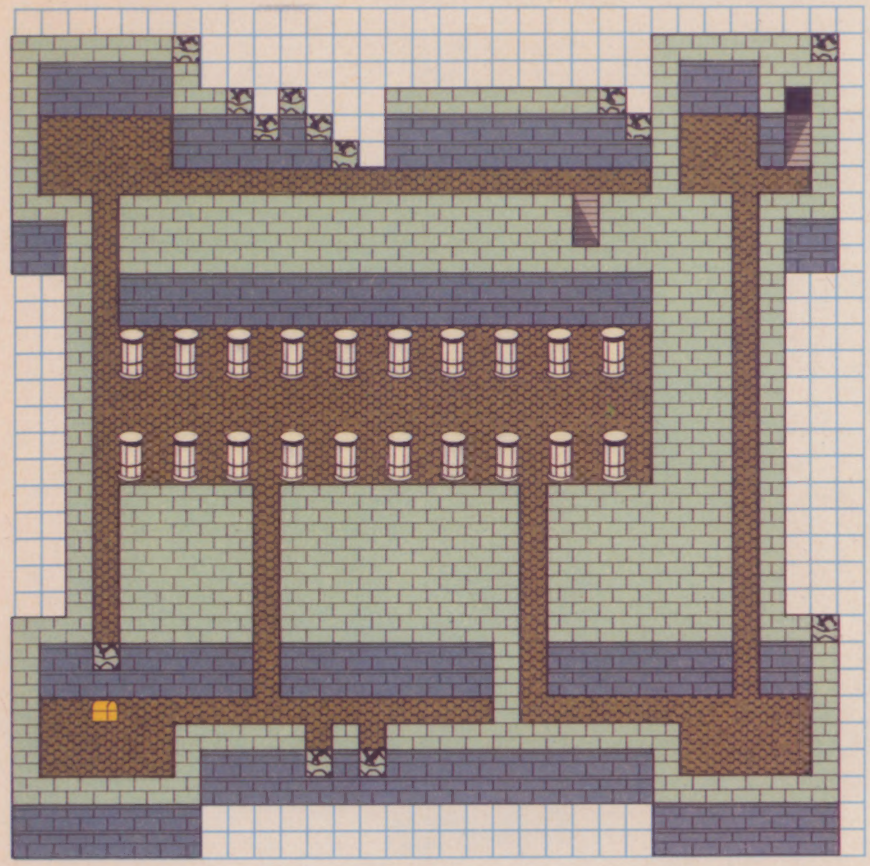
〈宝箱〉ケアルの本



カシュオーン城
2F

MEMO

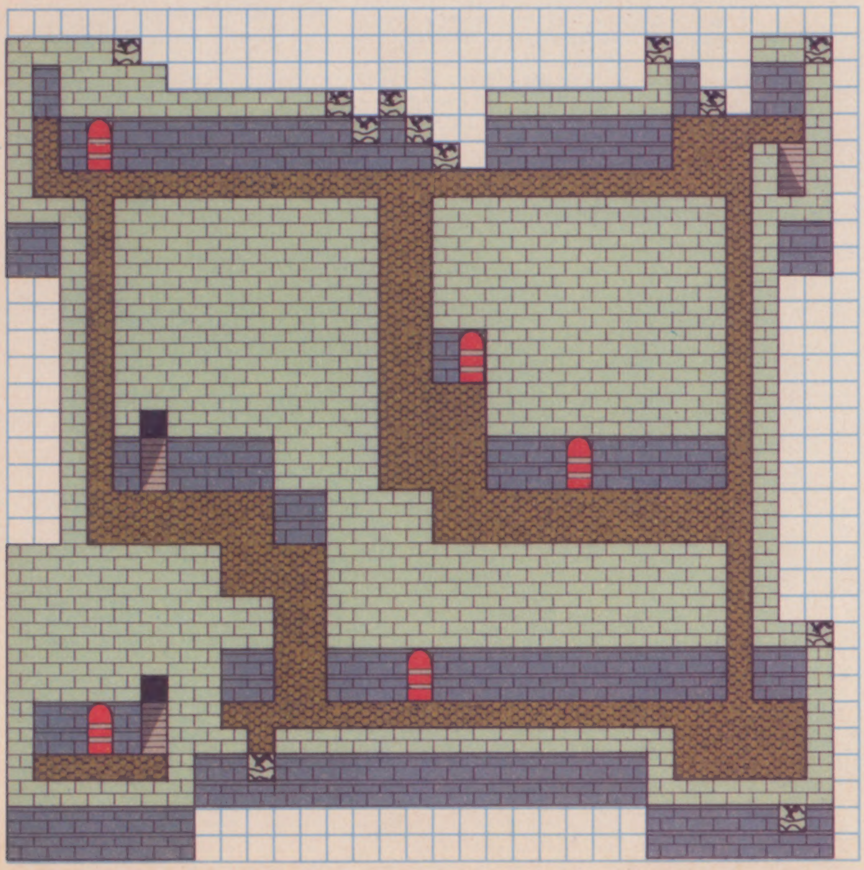
〈宝箱〉300ぎる



カシュオーン城 3F

MEMO

〈宝箱〉黄金の盾（モンスターが出現）

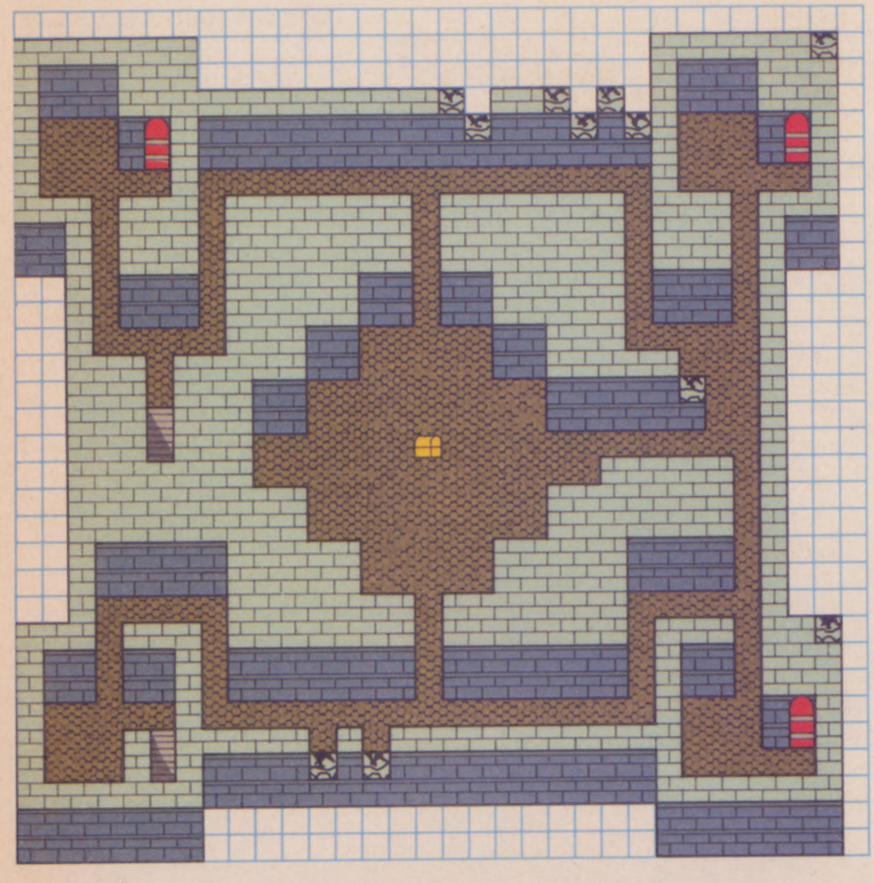


カシュオーン城 4F

MEMO

〈宝箱〉ミスリルアクス ウェアバスター ミスリルソード

〈重要アイテム〉エギルのたいまつ（レッドソウルが守っている）

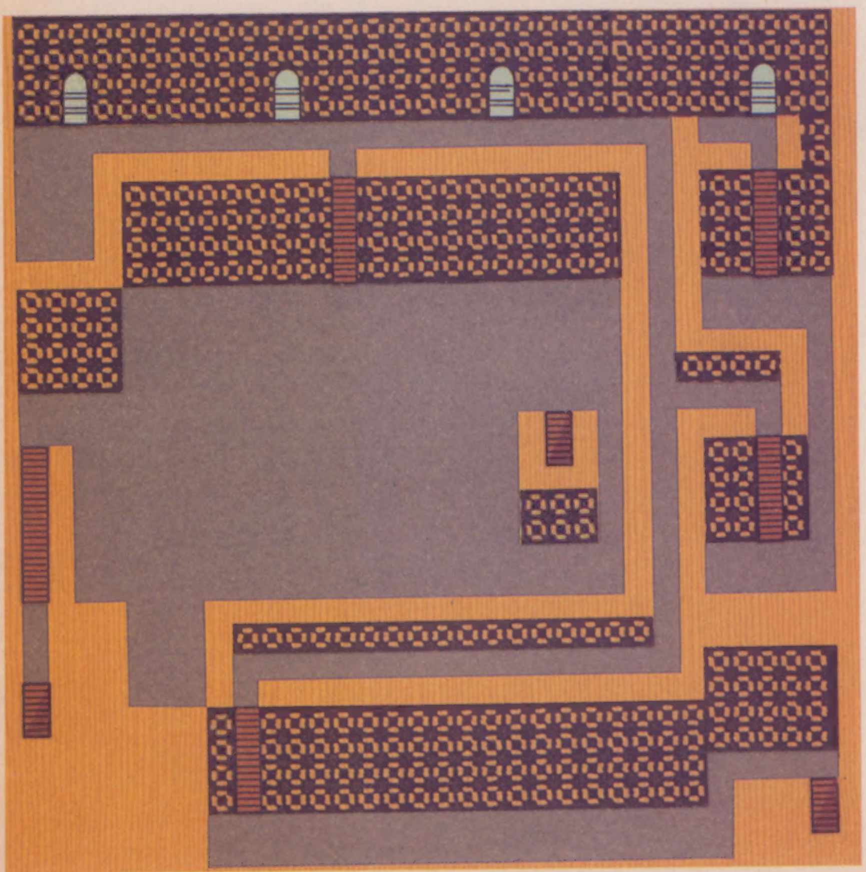


カシュオーン城 5F

MEMO

〈宝箱〉黄金のよろい（モンスターが出現する）

とんかち　毒消し　目薬

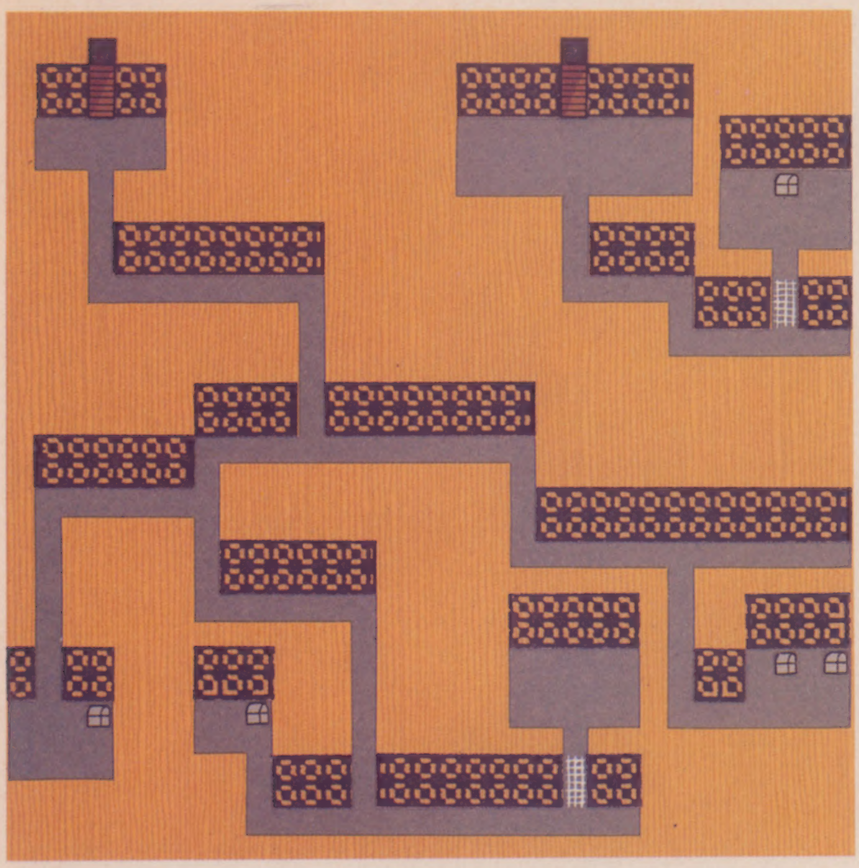


大戦艦 1

MEMO

〈行動〉入口の検問に「通行証」を見せて通してもらう

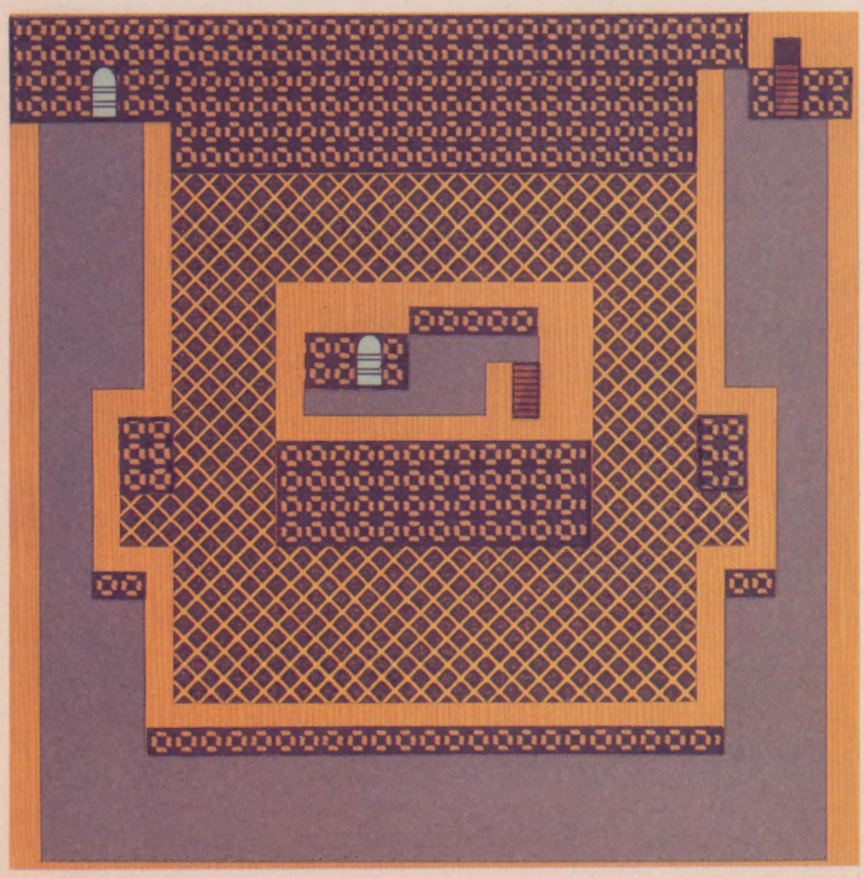
〈宝箱〉400ぎる



大戦艦 2

MEMO

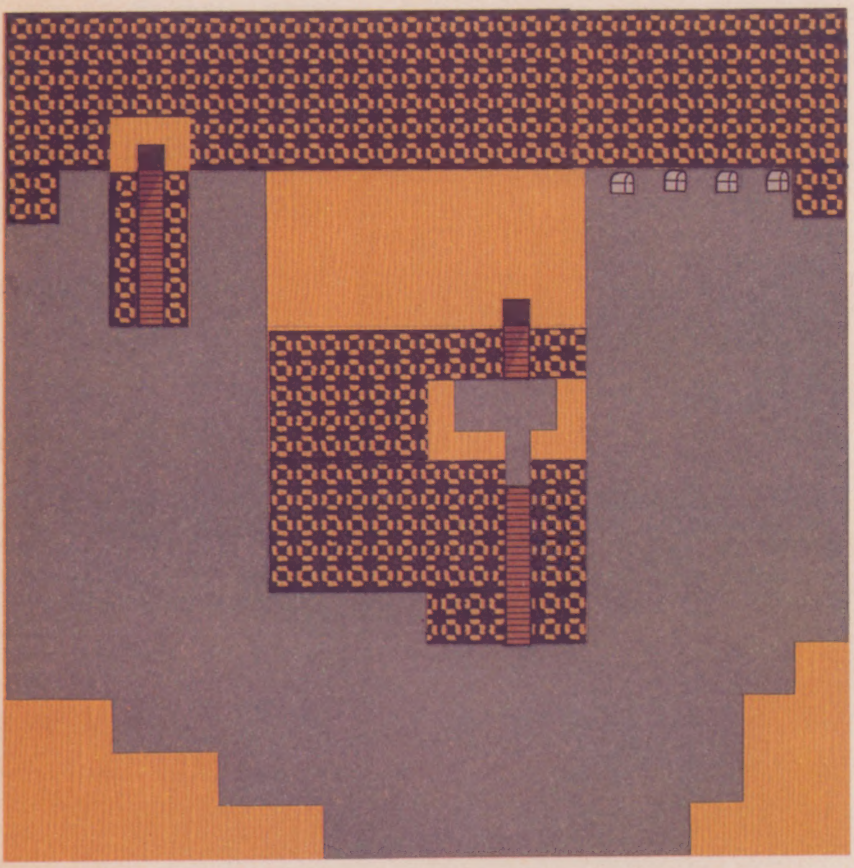
〈行動〉鉄格子をこじ開け、王女とシドを救出する
〈宝箱〉眠りの剣（モンスターが出現する）盲目の弓　盗賊の小手



大戦艦 3

MEMO

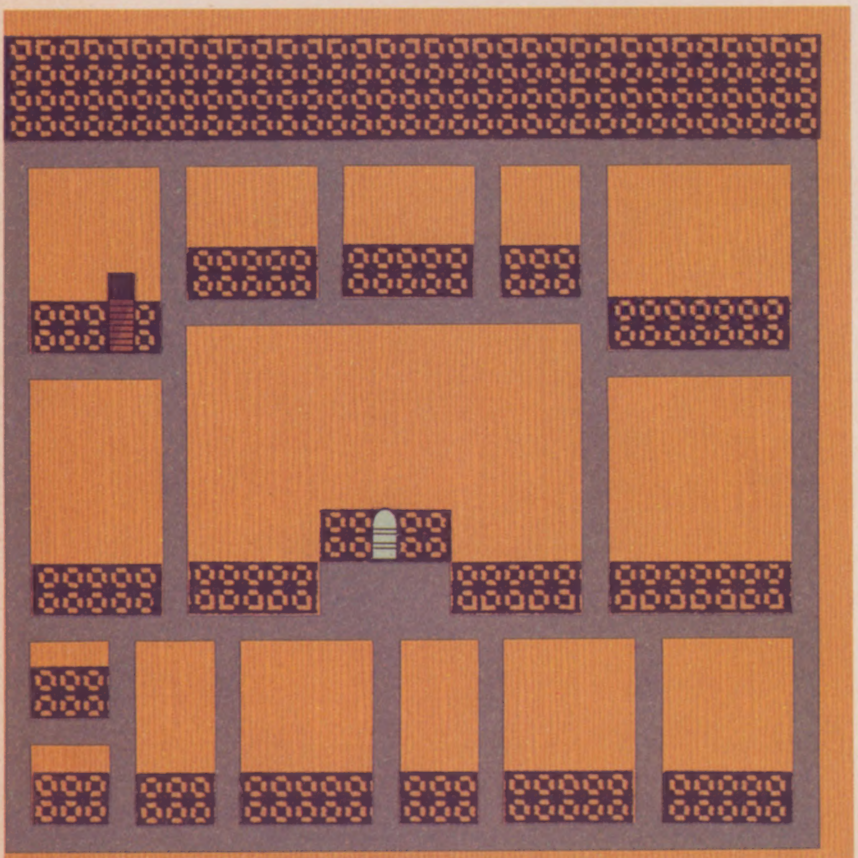
2、4、5のフロアを結ぶ通路の役目をする。下のフロアの敵兵が見える。



大戦艦 4

MEMO

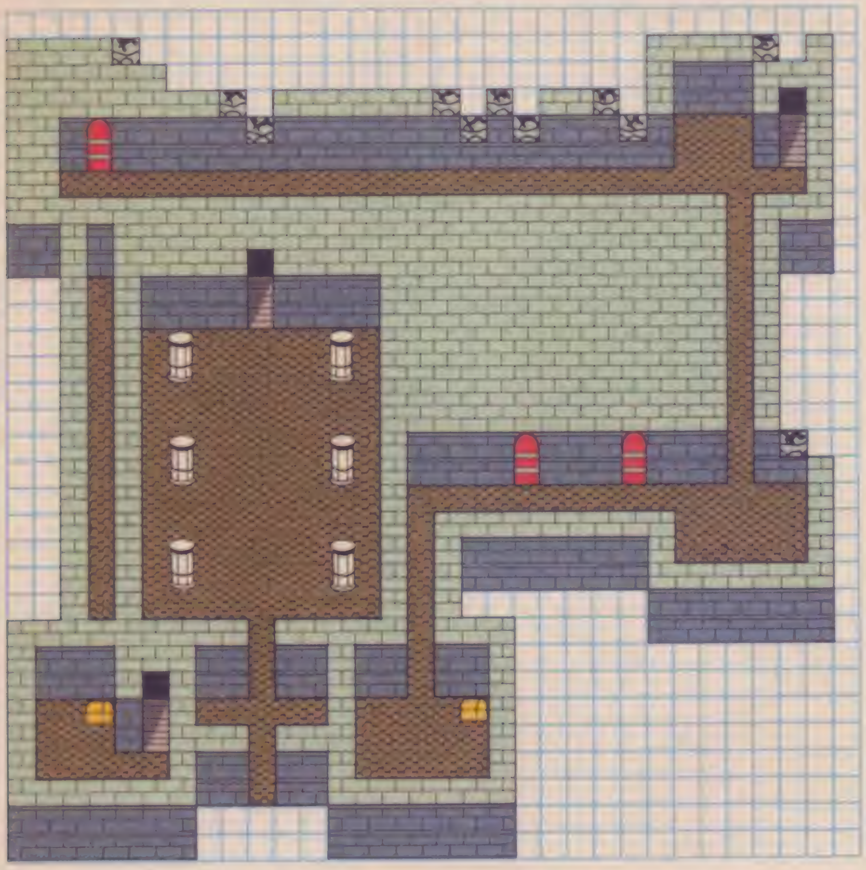
〈宝箱〉トライデント　マインゴーシュ　アイスシールド（モンスターが出現する）巨人のかぶと



大戦艦 5

MEMO

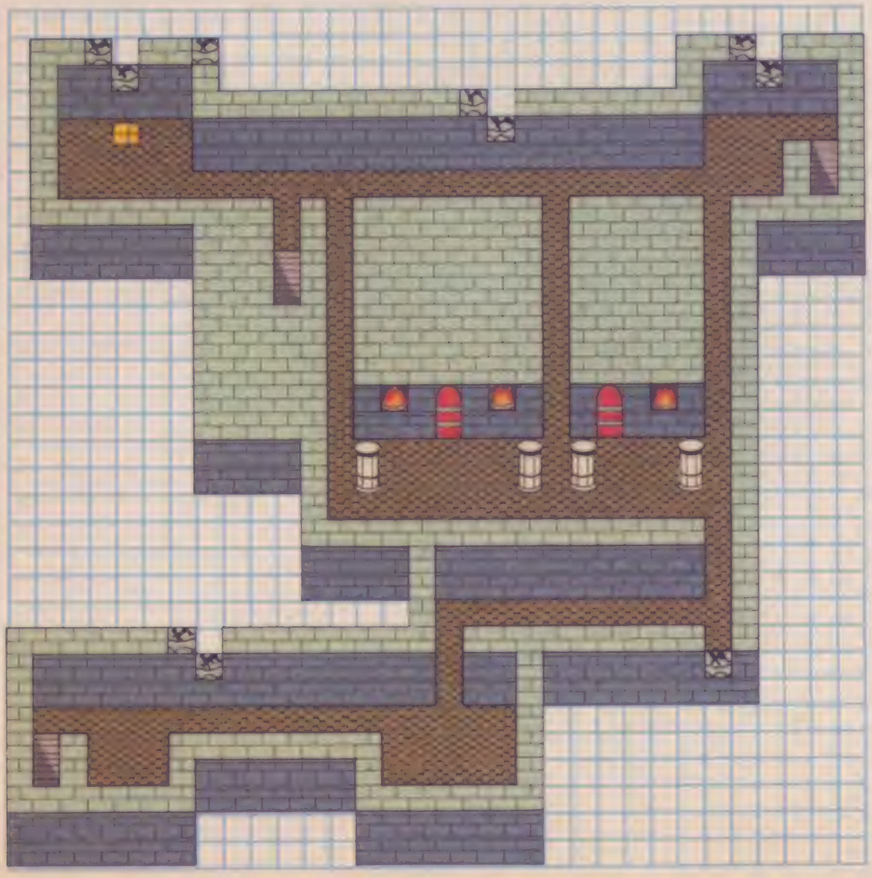
〈行動〉敵兵が通路をふさいでいる迷路を通り抜け、エンジンルームに入る→エンジンに「太陽の炎」を仕掛けて爆破する



ディストの城
1F

MEMO

〈宝箱〉ストップの本　スタンの本　カーズの本　ユニコーンの角　目薬　毒消し　十字架　とんかち　ウィングソード　聖者の心　賢者の知恵　金の針　フェニックスの尾



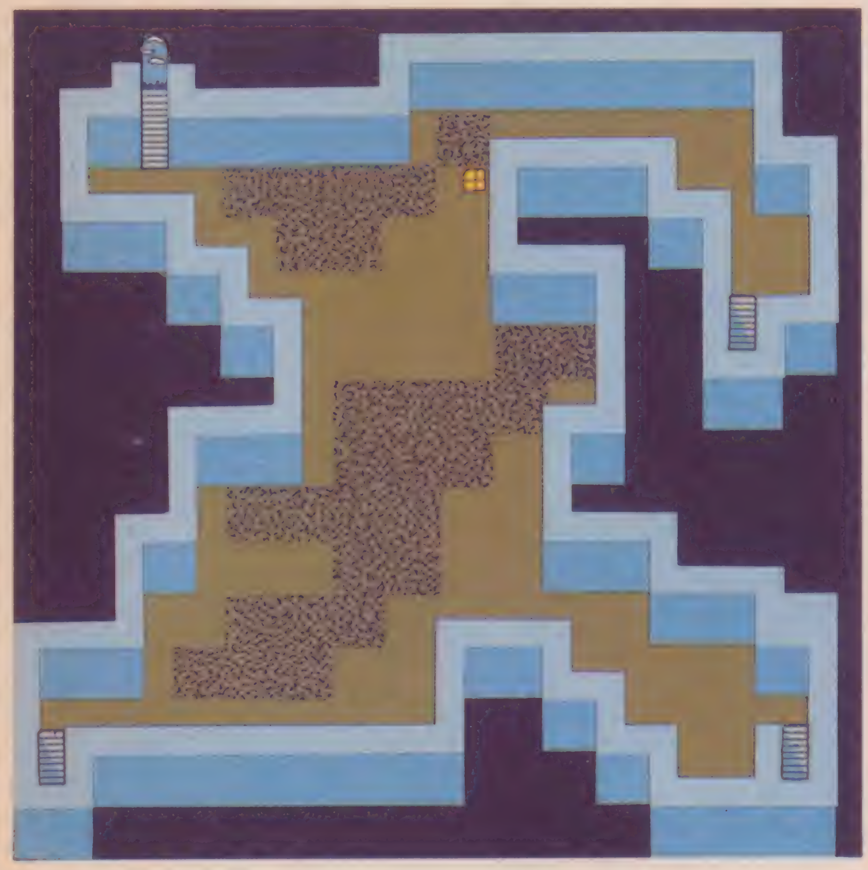
ディストの城
2F

MEMO

〈情報〉この城の北にある洞窟の地下２階にあるという「ペンダント」を手に入れれば、飛竜と話せる。
「ペンダント」を手に入れたあと→「飛竜の卵」を洞窟の地下の泉に沈めてくれ

〈重要アイテム〉「飛竜の卵」

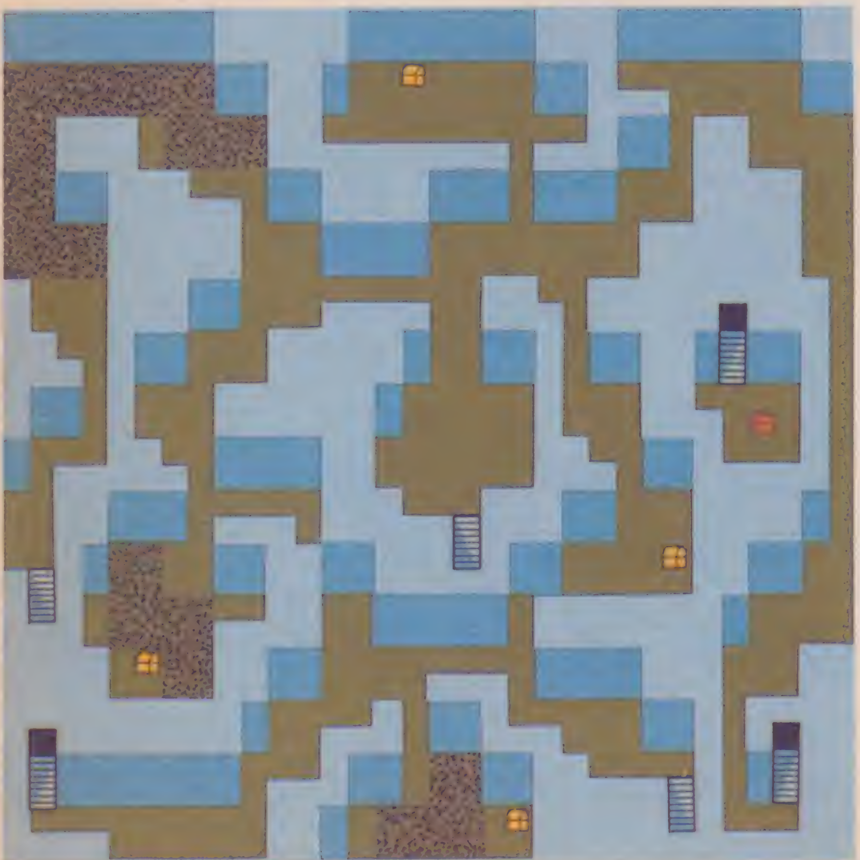
〈宝箱〉コテージ



ディストの洞窟 B1

MEMO

〈宝箱〉30ぎる



ディストの洞窟 B2

MEMO

〈行動〉飛竜の骨を調べる
〈重要アイテム〉「ペンダント」
〈宝箱〉ポーション　ミスリルかぶと　ミスリルアーマー　魔術のつえ（モンスターが出現）

ディストの洞窟(どうくつ) B3

MEMO

ディストの洞窟(どうくつ) B4

MEMO

ディストの洞窟（どうくつ） B5

MEMO

フィン城（じょう） 1F

MEMO

フィン城（じょう） 2F

MEMO

フィン城（じょう） 3F

MEMO

フィン城 4F

MEMO

フィン城 5F

MEMO

ミシディアの洞窟 B1

MEMO

ミシディアの洞窟 B2

MEMO

ミシディアの洞窟（どうくつ） B3

MEMO

ミシディアの洞窟（どうくつ） B4

MEMO

ミシディアの洞窟(どうくつ) B5

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

MEMO

※もしノートが足りなくなったら、このページをコピーして使おう。



これからのストーリー

それでは、最後にまとめとして、このノートで扱った範囲のストーリーを簡単に紹介しよう。ゲームを進めるなかで行きづまってしまったときは、このページを読もう。きっと、役にたつだろう。ただし、白地図になっている部分のストーリーはまだ紹介できない。自力でチャレンジしてほしい

① ゴードンとともにカシュオーン城攻略



「太陽の炎」を手に入れるためにやってきたカシュオーン城。「太陽の炎」は1階にあったが「エギルのたいまつ」がないと取れない。「女神のベル」を使って扉を開け、中に入るとゴードンがいて、仲間になるという。さすがこの城の王子、ゴードンとともに「エギルのたいまつ」と「太陽の炎」を手に入れた。

② 「王女救出&大戦艦爆破」作戦を遂行！



「太陽の炎」を手に入れたまではよかったが、主人公たちがアルテアを離れている間にヒルダが帝国軍に捕まってしまう。補給基地で大戦艦を見つけた主人公一行は戦艦に乗りこみ、王女ヒルダとシドを助けだした。そして、エンジンルームに「太陽の炎」を仕掛け、大戦艦を爆破したのだった。

③ 王様の死を乗りこえて……



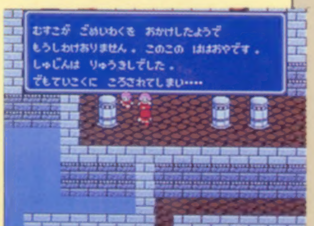
ヒルダを救出した主人公たちがアルテアに戻ると、悲しい知らせが待っていた。王様の容体が急変したのだ。王様は、ゴードンに反乱軍の指揮を頼み、ミンウには究極の魔法の封印を解くためミシディアに行くように告げ、主人公たちには竜騎士を探せと言い残し息を引きとる。

④ 女海賊レイラの船で大海を自由に行く



竜騎士がいるというディストに行くための船を探しにパルムに行くと、レイラという女海賊が船に乗せてくれる。しかし、出航してまもなく、レイラは子分とともに襲いかかってくる。だが、あわてずレイラと海賊どもをこらしめると、レイラは仲間に入る。これで船を自由に使えるようになった。

⑤ ディストの城に最後の飛竜を見つけた



船を手に入れた主人公たちは、一路、アルテアの南の海にあるというディストに向かった。ディストに上陸すると城があり、中に入ると、母親と子供がいた。その親子の話によると、最後の竜騎士は旅立ち、この城には最後の飛竜がいるという。飛竜と話すには「ペンダント」を手に入れなければならない。

⑥ ディストの洞窟に飛竜の卵を沈める



ディストの北にある洞窟で、まず「ペンダント」を見つけた主人公たちは、城の飛竜と話をした。飛竜は主人公たちに「飛竜の卵」を託し、洞窟の地下の泉に沈めるように頼んだ。言われたとおり、その卵を地下の泉に沈め、城に戻ってみると、すでに飛竜は死んでいた。竜騎士はいったいどこに……!?

1989年1月6日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第1号（通巻71号）



ファイナルファンタジーII 攻略ノート

ファミリーコンピュータMagazine

No.1 特別付録①